

## Výsledky výzkumu na středních školách v Plzeňském kraji

Výzkumu se zúčastnilo 600 respondentů ze čtyř středních škol v Plzeňském kraji ve věku 16 – 18 let. Výzkum byl realizován formou 20 položkové dotazníku. Naším cílem bylo zmapování rizikových faktorů v oblasti osobní citlivosti a zranitelnosti u středoškoláků. Respondenti odpovídali na dvacet otázek.

Podle výsledků dotazníku se u 8% respondentů vyskytuje riziko vzniku hazardního hráčství.

Zkušenosti s hazardní hrou uvedli pouze chlapci.

**20% dotázaných má zkušenost se sázkami na sport**, 3% studentů sázejí více než 1krát týdně a 4% z nich sází na sport nárazově.

**Herní automaty** alespoň jednou **v životě vyzkoušelo 21% respondentů**. 2% dotazovaných v dotazníku uvedla, že hrají automaty nárazově jako formu zábavy s kamarády a 3% hrají méně než 1krát týdně.

**Ruletu a hry s kostkou zkusilo 24% studentů**, 9% ji hraje 1krát týdně nebo méně často a 5% ji hraje nárazově.

Ze šetření vyplynulo, že **obtíže v rodině, spojené se zneužíváním alkoholu, návykových látek nebo gamblingu registrovalo 23% dotazovaných a 21% to považovalo za pravděpodobné, ale nebyli si zcela jisti**.

**Postoj středoškoláků k hazardnímu průmyslu** je spíše liberální. 30% respondentů si myslí, že **hazardní průmysl je nebezpečný, ale je na každém, co bude dělat**. Oproti tomu 25% studentů si myslí, že **hazardní průmysl je nebezpečný a rozhodně by ho omezili**. Poměrně vysoké procento studentů (35%) si myslí, že **hazardní hráčství je možnou cestou k vydělávání peněz, ale jich se to netýká**. 16% respondentů souhlasí, že **je možné se hazardním hraním živit a již o tom přemýšlelo**. Zde studenti uváděli i možnost vydělávat si hraním PC her.

Vysoké procento studentů tráví svůj **volný čas** hraním počítačových her a on-line her (více než 1 krát týdně 33% dotazovaných, nárazově, ale intenzivně je hraje 27% respondentů a jednou týdně nebo méně 22%). Hry na mobilu hraje téměř 82% respondentů a to chlapců i dívek). **Svůj volný čas tráví převážně na internetu 16% studentů**. Respondenti měli potíže určit, co nejvíce na internetu dělají. Hlavními hrami v rodině byly u většiny respondentů **PC hry, karetní hry a vědomostní hry**.

45% z respondentů se stane, že **občas hrají více, než původně zamýšleli a problém v tom nevidí**. 12% respondentů má stejnou zkušenost, ale **vadí jim to**.

## Srovnání s ESPAD studií z roku 2015

Výskyt hraní na hracích (herních) automatech byl ve výzkumu na středních školách v Plzeňském kraji vyšší než v ESPAD studii v ČR v roce 2015. Zde hraní na herních automatech uvedlo 2,1% respondentů. V našem výzkumu vyšlo, že 2% dotazovaných hraje automaty nárazově s přáteli a 3% hraje méně než 1krát týdně. Celkem tedy 5% odpovídajících je v častém kontaktu s hraním herních automatů.

V ESPAD (2015) studii uvedlo 49,4% dotazovaných, že obvykle tráví volný čas hraním počítačových her, a to s frekvencí 1 týdně a častěji. Oproti tomu v našem výzkumu tráví volný čas hraním her o 16,4% méně ve frekvenci více než 1x týdně, tedy 33% dotazovaných.